

Gabriel Richard Pinheiro Vieira

Desenvolvedor Fullstack Júnior | Java, Spring Boot | Python, Django | Angular | PostgreSQL, Docker

Maracanaú / Fortaleza, CE | (85) 98627-7146 | gabrielrichard.contato@gmail.com

linkedin.com/in/gabriel-richard-ti | github.com/gabriel-richard-dev | gabrielrichard.dev

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor fullstack júnior com mais de 2 anos de experiência em sistemas web completos com Spring Boot, Django e Angular, das APIs REST e microsserviços à interface. Liderei tecnicamente 8 desenvolvedores na CCLi, integrei IA a fluxos de produção e sou bicampeão de hackathons em 2026. Graduando em Ciência da Computação pelo IFCE (IRA 8,7).

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens: Java, Python, C#, TypeScript, JavaScript, SQL

Backend: Spring Boot, Django, .NET, APIs REST, arquitetura de microsserviços

Frontend: Angular, HTML5, CSS3

Banco de dados: PostgreSQL, MySQL, modelagem de dados relacional

DevOps e ferramentas: Docker, Git, GitHub, Linux

IA: redes neurais convolucionais (visão computacional), Ray, integração de IA em sistemas web

Práticas: MVC, DDD, Clean Code, code review, metodologias ágeis

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

CCLi Consultoria Linguística — Desenvolvedor Fullstack (Bolsista)

Maio 2025 – Setembro 2026 | Remoto

- Liderei tecnicamente 8 desenvolvedores na plataforma web da consultoria, definindo padrões de código e fluxos de desenvolvimento da equipe.
- Desenvolvi o backend em Java/Spring Boot e o frontend em Angular, incluindo as APIs REST dos módulos de salários, aulas e pessoas.

Nuven — Desenvolvedor Fullstack (Bolsista)

Setembro 2025 – Junho 2026 | Maracanaú, CE

- Desenvolvi o SISAMB, plataforma de requisições ambientais para secretarias do meio ambiente, em arquitetura de microsserviços com backend em Python e Django.
- Integrei recursos de IA ao fluxo de curadoria de documentos, automatizando parte da triagem manual da equipe.
- Defini e integrei as APIs REST entre os microsserviços, em conjunto com o time de frontend em Angular.

Núcleo de Desenvolvimento de Softwares (NDS), IFCE — Desenvolvedor Backend (Estágio)

Março 2024 – Setembro 2025 | Maracanaú, CE

- Desenvolvi e mantive sistemas internos do campus em C# e .NET Framework, aplicando arquitetura MVC.
- Participei da criação da nova intranet do campus, utilizada por cerca de 500 alunos e servidores.

Cúpula Comunicação Visual — Suporte Técnico / HelpDesk (Estágio)

Agosto 2022 – Novembro 2022 | Maracanaú, CE

- Suporte técnico aos usuários, com manutenção de máquinas, configuração de redes e gestão de contas em Active Directory.

PROJETOS E CONQUISTAS

VIGIA — Pesquisa em Visão Computacional (Nuven) — Julho 2026 – Atual

- Pesquisa aplicada em redes neurais convolucionais para um sistema de autenticação facial com triggers.
- Implementei um GPU hub com o framework Ray (Python) para centralizar o treinamento de modelos no laboratório.

Hackathon de tecnologia: Hacktudo — 1º lugar — Setembro 2026

- Atuei no desenvolvimento da solução vencedora, voltada a desafios da educação brasileira.

Hackathon de tecnologia: Move Moda Maracanaú — 1º lugar — Agosto 2026

- Atuei no desenvolvimento da solução técnica vencedora, voltada ao comércio local de Maracanaú.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação — IFCE | Março 2023 – Dezembro 2026 (previsão) | IRA: 8,7

Técnico em Redes de Computadores — EEEP Gov. Luiz Gonzaga da Fonseca Mota | 2020 – 2022

CERTIFICAÇÕES E IDIOMAS

Certificações: Desenvolvimento Backend com Django (Udemy, 2026)

Idiomas: Português nativo; Inglês intermediário (leitura de documentação técnica)